

## Regolamento 3c3 7° Memorial "Ilario Ceschi"

Luogo di svolgimento  San Martino Buona Albergo Palestra Barbarani – via Bentegodi,2 Orario 15.30-19.30  Pallone di gara  Pallone misura n.5.  Componenti massimi della squadra  4 giocatori: n.3 in campo e n.1 cambio.  Arbitri  Possesso iniziale  Lancio della moneta.  Punteggio  1 punto per canestri realizzati dentro l'arco, 2 punt per i tiri realizzati da dietro l'arco.  Durata della gara e punteggio limite  Il tempo di gara regolamentare è di 10 minuti. Il squadra che avrà realizzato il maggior numero di p
Pallone di gara Pallone misura n.5.  Componenti massimi della squadra 4 giocatori: n.3 in campo e n.1 cambio.  Arbitri 1 Possesso iniziale Lancio della moneta.  Punteggio 1 punto per canestri realizzati dentro l'arco, 2 punt per i tiri realizzati da dietro l'arco.  Durata della gara e punteggio limite Il tempo di gara regolamentare è di 10 minuti. Il
Componenti massimi della squadra  4 giocatori: n.3 in campo e n.1 cambio.  Arbitri  1  Possesso iniziale  Lancio della moneta.  Punteggio  1 punto per canestri realizzati dentro l'arco, 2 punt per i tiri realizzati da dietro l'arco.  Durata della gara e punteggio limite  Il tempo di gara regolamentare è di 10 minuti. Il
Arbitri 1  Possesso iniziale Lancio della moneta.  Punteggio 1 punto per canestri realizzati dentro l'arco, 2 punt per i tiri realizzati da dietro l'arco.  Durata della gara e punteggio limite II tempo di gara regolamentare è di 10 minuti. I
Possesso iniziale  Lancio della moneta.  Punteggio  1 punto per canestri realizzati dentro l'arco, 2 punt per i tiri realizzati da dietro l'arco.  Durata della gara e punteggio limite  Il tempo di gara regolamentare è di 10 minuti. Il
Punteggio  1 punto per canestri realizzati dentro l'arco, 2 punt per i tiri realizzati da dietro l'arco.  Durata della gara e punteggio limite  1 punto per canestri realizzati da dietro l'arco.  Il tempo di gara regolamentare è di 10 minuti. Il
per i tiri realizzati da dietro l'arco.  Durata della gara e punteggio limite II tempo di gara regolamentare è di 10 minuti. I
Durata della gara e punteggio limite II tempo di gara regolamentare è di 10 minuti. I
squadra che avrà realizzato il maggior numero di p
allo scadere degli 10 minuti vincerà la gara.
Qualora una delle due squadre segni 21 punti prima
dello scadere del tempo regolamentare,
considerata la squadra vincente.
Gestione tempo di gara  Tempo continuato: il cronometro non si ferma ma se non su espressa segnalazione dell'arbitro.
Assegnazione punti per vittoria/sconfitta/pareggio  Alla squadra vincente verranno assegnati n.2 punti
perdente 0 punti mentre in caso di pareggio
assegnato n.1 punto a ciascuna squadra.
24 secondi Un'azione di attacco non può durare più di 24
secondi. Non è prevista al <mark>cu</mark> na strumentazione:
conteggio dei secondi è a discrezione dell'arbitro.
Tiri liberi Non sono previsti in alcun caso.
Limite di falli di squadra n.6 falli di squadra.
Sanzione dal 7° fallo n.1 punto alla squadra avversaria per ogni
commesso
Possesso dopo un canestro realizzato  Palla allla squadra che ha subito il canestro che p
iniziare l'azione da fuori l'arco dei 3 punti a segui
tocco palla della difesa.
Possesso dopo un rimbalzo difensivo o una palla  La palla deve essere palleggiata/passata dietro
rubata   l'arco. Appena us <mark>cit</mark> a dall'arco l'azione ripro
automaticamente senza necessità di intervento
parte dell'arbitro.
Salto a due Non si effettuano salti a due: in caso di palli
contesa, il possesso viene dato alla difesa.
Sostituzioni Libere
Allenatore E' consentita la presenza in pano dell'allenatore.
Parità In caso di parità di punti si vedrà lo scontro diretto t
due squadre, se fosse un pareggio passa la squadra
due squadre, se fosse un pareggio passa la squadra ha totalizzato più punti complessivi durante il tor
due squadre, se fosse un pareggio passa la squadra